



ESTADO DE GOIÁS
SECRETARIA DE ESTADO DE RELAÇÕES INSTITUCIONAIS
GERÊNCIA DE CONVÊNIOS E ELABORAÇÃO DE INSTRUMENTOS

PLANO DE TRABALHO

| | | |
|--|------------------------|------------------------------------|
| 1 – DADOS CADASTRAIS DA CONCEDENTE | | |
| ÓRGÃO CONCEDENTE: SECRETARIA DE ESTADO DE RELAÇÕES INSTITUCIONAIS | | CNPJ: 05.469.845/0001-44 |
| Endereço Eletrônico para Contato E-mail: convencios.serint@goias.gov.br | | |
| ENDEREÇO: PALÁCIO PEDRO LUDOVICO TEIXEIRA: RUA 82, Nº 400, 6º ANDAR - SETOR SUL | | |
| CIDADE: GOIÂNIA | CEP: 74.015.908 | TELEFONE: (62) 3237-5819 |
| NOME DO RESPONSÁVEL: ARMANDO VERGILIO DOS SANTOS JUNIOR | | CPF: 315.887.351-68 |

| | | |
|---|----------------------------|--|
| 2 – DADOS CADASTRAIS DA PROPONENTE | | |
| ENTIDADE PROPONENTE: INSTITUTO MILLENAR DE RESPONSABILIDADE SOCIAL | | CNPJ: 08.613.532/0001-06 |
| ENDEREÇO: R BRASIL NUMERO 50 SET BUENO SALA 7-C | | |
| CIDADE: GOIANIA | CEP: 74.215-070 | TELEFONE: (62) 3602 - 1204 |
| 2.1 - DADOS DO RESPONSÁVEL LEGAL: | | |
| NOME COMPLETO: LUCAS GABRIEL FERREIRA PONTES | | |
| RG: | CPF: 073.051.831-05 | |
| ENDEREÇO: Q. 4, L. 25, S/N, APART - 201, - CON. RESID. OLYMPIQUE - PARQUE NOVA FRIBURGO B | | CEP: 72887-216 |
| 2.3 - CONTA CORRENTE ESPECÍFICA PARA O FOMENTO | | |
| BANCO: CAIXA ECONOMICA | AGÊNCIA: 0804 | C/C: 576165503-5 Operação: 1292 |
| 3 – IDENTIFICAÇÃO DO GESTOR INDICADO PELA PROPONENTE: | | |
| NOME: LUCAS GABRIEL FERREIRA PONTES | | CPF: 073.051.831-05 |
| VÍNCULO COM A PROPONENTE (ENTIDADE): PRESIDENTE | | |

| | | |
|--------------------------|--------------------------------------|---|
| CEP: 72887-216 | TELEFONE: (62) 3602 – 1204 | E-mail: projetoinstitutomilenar@gmail.com |
|--------------------------|--------------------------------------|---|

4 – SÍNTESE DA PROPOSTA E DESCRIÇÃO DETALHADA DO PROJETO

| | |
|------------------------------|---|
| VIGÊNCIA DA PARCERIA: | INÍCIO: APÓS A ASSINATURA DA PARCERIA |
| | TÉRMINO: 06 (SEIS) MESES APÓS A ASSINATURA DA PARCERIA |

4.1 - OBJETO DA PARCERIA:

Aquisição de veículo, equipamentos e materiais tecnológicos.

4.2 - DETALHAMENTO DO OBJETO:

A Arena Millenar de Formação e Capacitação profissional, visa promover a prática esportiva tradicional e digital, como ferramenta de desenvolvimento social, mental e físico, além de promover a inclusão social e capacitação extracurricular. O Projeto visa atender os alunos em regiões com alta vulnerabilidade social, fomentando a prática e iniciação esportiva e profissional entre jovens e adolescentes de Luziânia, criando oportunidades e transformando realidades, além de promover o acesso ao esporte eletrônico (esport). Para garantir a eficácia do Arena Millenar de Formação e Capacitação profissional, é fundamental a aquisição de equipamentos e infraestrutura adequados, possibilitando um ambiente de aprendizado de qualidade para crianças, jovens e adultos.

A fim de proporcionar uma formação sólida e profissionalizante, a aquisição de equipamentos tecnológicos modernos é indispensável.

- 1 (um) veículo automotor: VEÍCULO AUTOMOTOR Ano:2023/2023, Modelo: Picape intermediária, Câmbio: Automática, Combustível: Gasolina/álcool, Capacidade:5 Lugares, Carroceria: Picape 637 kg na caçamba, 874 litros de capacidade, Potência Máxima: 133 cv (a) 132 CV (G) a 5500 RPM. Direção: Elétrica. ITENS DE SEGURANÇA: Freios ABS - Airbags laterais - Alarme antifurto perimétrico - Cintos de três pontos para todos os ocupantes - Controle de estabilidade - Faróis de LED - Faróis com regulagem de altura - Travamento central das portas - Desembaçador do vidro traseiro - Monitoramento de pressão dos pneus - Sensores de estacionamento traseiro - Chamada de assistência de emergência - Vetorização de torque - Airbags frontais | Airbags de cortina - Câmera traseira para manobras - Encosto de cabeça para todos os ocupantes Controle de tração - Faróis com refletores duplos - Repetidores laterais das luzes de direção - Luz de condução diurna - ISOFIX para fixação de cadeira infantil - Assistente de partida em rampa - Alerta de ponto cego - | Assistência na recuperação veicular - Estepe.
- 15 (quinze) unidades de PC Gamer: i5 9400 de alto desempenho: 1. PROC. I5-9400 LGA 1151 4.4GHZ 9MB 65Watts TDP. 2. Cooler RGB potência 77watts TDP. 3. Memória 16GB 4.SSD 500GB. 5. Placa mãe IPMH310G Pro (2xDDR4-até 32GB, Gigabit Lan, 2x USB 3.1, 4 tras., + 4 USB interno, + 1x USB 3.1 interno, HD áudio, PCIEX16, 2xPCIEX 1x, M.2 Ger.4). 6. Gabinete FNX com alça para transporte, todo em aço. 7. Fonte Gamer 400W 80 Plus White PFC Ativo 8. Placa de Video A310 Low Profile, 4GB, GDDR6.
- 15 (quinze) unidades de monitor: 100Hz 24" IPS LG 24MS500-B Tamanho: 24 polegadas. Equipamentos que garantem qualidade visual e eficiência para atividades educacionais e treinamentos.
- 15 (quinze) unidades de cadeiras gamer: • Material: ABS com tecido • 3 níveis de altura • Pistão a gás • Braços de apoio • Inclinação de amortecimento • Suporta até 120kg.
- 15 (quinze) unidades de Mouses GAMER: Mouse com um LED RGB capacidade de 13 modos de iluminação e switch Huano. Construído com plástico ABS, 6 botões de comandos + Scroll em silicone alcança até 7.200dpi - conexão USB.
- 15 (quinze) unidades de Mouse Pads Gamer: Espessura de 4mm e tamanho de 800x300mm.

- 15 (quinze) unidades de Teclados Gamer Shortcut Preto: Dimensões: 446 x 176 x 34mm Número de teclas: 107.
- 15 (quinze) unidades de Fones de Ouvido Multimídia: Essenciais para comunicação eficiente e imersão em treinamentos e jogos.
- 1 Caixa com 100 Und. Conectores RJ45 Blindado em Metal 8P8C Suporta Gigabit Ethernet Cx c/ 100 Um
- 100M de Cabo de Rede
- 1 Switch Smart Gigabit: Rede estável e de alta velocidade para garantir o desempenho ideal dos equipamentos

A aquisição da estrutura para o projeto, visa dar suporte à capacitação, apoio técnico e apoio logístico para o desenvolvimento. Aliado a prática, o projeto traz a oportunidade e acessibilidade para a comunidade juvenil e adultos jovens dentro do universo de esportes e tecnológico, em formato presencial, para promover a oportunidade que favorece o cenário competitivo no Estado do Goiás e Brasil. Em complemento, será de suma importância a montagem da estrutura administrativa e operacional para o desenvolvimento dos alunos.

Esses equipamentos serão comprados com o objetivo de capacitar a comunidade, com o foco em atender até 200 (duzentos) alunos, promovendo inclusão digital e oferecendo oportunidades no crescente mercado de games e tecnologia, ampliando as perspectivas de empregabilidade e empreendedorismo para os participantes.

Diante da necessidade de deslocamento entre diferentes localidades e da logística envolvida na manutenção e distribuição de equipamentos e doações, a aquisição de um veículo Montana 2023, cabine dupla e carroceria é crucial para o projeto. A justificativa para essa aquisição inclui:

- Sede administrativa em Goiânia e atuação na cidade do entorno do Distrito Federal, como Luziânia, que exigem deslocamentos frequentes para acompanhamento das atividades e suporte às unidades do projeto.
- Transporte de materiais esportivos e equipamentos utilizados nos treinamentos e competições de futsal e e-sports, garantindo que os beneficiários tenham acesso contínuo a todos os recursos necessários.
- Distribuição de doações e apoio logístico a outras iniciativas mantidas pelo instituto, como o projeto Núcleo de Formação Esportiva - Craques do Futuro no município de Luziânia Goiás (Processo nº 202500005011464 Emenda nº: 217.1), que exige suporte estrutural para implementação e manutenção das atividades.

4.3 - METAS A SEREM ATINGIDAS:

- Capacitar até **200 alunos** em cursos de tecnologia, *e-sports* e empreendedorismo digital em até 6 (seis) meses nos cursos ofertados pelo Projeto Arena Millenar de Formação e Capacitação Profissional.
- Promover **torneios e competições regulares**, incentivando a profissionalização e engajamento dos participantes.
- Estabelecer **parcerias com instituições de ensino, empresas de tecnologia e games** para fomentar oportunidades de estágios e empregos formais.
- **Atender até 200 (duzentos) adolescentes, jovens e adultos** em programas de capacitação e treinamento no período de 6 (seis) meses nos cursos ofertados pelo Projeto Arena Millenar de Formação e Capacitação Profissional.
- Auxiliar em conjunto com as políticas públicas do estado de Goiás, a redução da vulnerabilidade social no bairro, oferecendo **alternativas educacionais e esportivas**.
- Fomentar a inserção dos **alunos formados** no mercado de trabalho ou em cursos técnicos/superiores.
- Fomentar **cursos contínuos**, garantindo aprendizado e evolução dos participantes.
- Realizar **deslocamentos periódicos e contínuos** para suporte logístico e transporte de materiais.

- **Transportar materiais esportivos e equipamentos** usados nos treinamentos e competições de futsal e e-sports.
- **Distribuir doações e apoiar a logística do projeto *Craque do Futuro* (Processo nº 202500005011464 – Emenda nº: 217.1)**, garantindo que os recursos cheguem às comunidades atendidas.

4.4 - JUSTIFICATIVA:

A proposta visa à implantação da *Arena Millenar de Formação e Capacitação Profissional*, uma unidade estratégica em Luziânia-GO dedicada à inclusão digital, capacitação técnica e desenvolvimento esportivo de jovens em situação de vulnerabilidade social. O projeto é resultado do alinhamento de interesses entre o Instituto Millenar — com mais de 18 anos de atuação — e o poder público, no enfrentamento de desigualdades educacionais, tecnológicas e econômicas em regiões de Luziânia e no bairro de Jardim Ingá baixo IDH e alta na criminalidade conforme o Forum de Segurança: Luziânia ocupa a 44ª posição no ranking de cidades com maior número de mortes violentas entre os 163 municípios analisados, apresentando uma taxa alarmante de 27,7 homicídios por 100 mil habitantes, número superior ao do município do Rio de Janeiro que apresentou 26,7 homicídios por 100 mil habitantes, segundo o Anuário da Segurança Pública (sítio: <https://forumseguranca.org.br/wp-content/uploads/2024/07/anuario-2024.pdf>).

A iniciativa busca enfrentar a escassez de acesso à tecnologia, formação profissional e atividades extracurriculares em comunidades periféricas. A Arena será um espaço multifuncional com estrutura para cursos em tecnologia, e-sports, marketing, empreendedorismo e finanças, alinhando-se à Base Nacional Comum Curricular (BNCC) e às diretrizes do novo Ensino Médio, que demandam a oferta de itinerários formativos atualizados e integrados às competências do século XXI.

Entre os principais resultados esperados, destacam-se:

- **Impacto social:** Redução da vulnerabilidade por meio da oferta de atividades educativas e esportivas no contraturno escolar, beneficiando além da comunidade, os jovens do projeto "Craques do Futuro processo: 202500005011464 EMENDAS PARLAMENTARES Nº 217.1 e 221.1" e da rede pública.
- **Impacto econômico:** Formação de mão de obra qualificada para o mercado digital, esportivo e de serviços, promovendo inclusão produtiva e geração de renda local.
- **Impacto estrutural:** Implantação de um polo de inovação e capacitação contínua, com potencial de replicação em outras regiões.

A estrutura da Arena permitirá o uso de metodologias ativas de ensino, com abordagem prática e personalizada, potencializando o aprendizado em áreas emergentes como desenvolvimento de jogos, criação de conteúdo e gestão de equipes de e-sports. Além disso, o projeto contempla um modelo de gestão sustentável e escalável, com monitoramento de resultados, parcerias estratégicas e integração com escolas públicas por meio do Projeto Político Pedagógico (PPP).

O Instituto Millenar, proponente da ação, possui ampla experiência técnica e gerencial na execução de projetos sociais, educacionais e esportivos. Com mais de 18 anos de atuação reconhecida, já implementou programas de impacto social, sempre com foco em inovação, inclusão e transformação de comunidades em situação de risco.

Dessa forma, a Arena Millenar se apresenta como uma solução concreta, inovadora e de alta relevância para a promoção da equidade educacional, digital e social no município de Luziânia e região.

4.5 - PÚBLICO-ALVO A SER BENEFICIADO:

O público-alvo deste projeto é composto por crianças, adolescentes e jovens em situação de vulnerabilidade social do município de Luziânia-GO, em especial os participantes do Núcleo de Formação Esportiva – Craques do Futuro (Processo nº 202500005011464). Esses jovens enfrentam sérias limitações de acesso a tecnologias, qualificação profissional e oportunidades de inserção produtiva, sendo residentes em regiões com baixos indicadores sociais e educacionais.

Diante da escassez de espaços de formação técnica e digital, torna-se urgente criar alternativas que aliem educação, inovação e esporte como ferramentas de transformação. Nesse contexto, a Arena Millenar de Formação e Capacitação Profissional surge como um complemento estratégico ao "Craques do Futuro", oferecendo atividades no contraturno escolar voltadas à formação em e-sports, tecnologia, marketing digital, empreendedorismo, finanças e desenvolvimento de games.

A Arena atende diretamente às necessidades desses jovens ao proporcionar:

- Acesso a equipamentos e conteúdos tecnológicos de qualidade;
- Qualificação para o mercado digital e esportivo, com foco em profissões do futuro;
- Redução da vulnerabilidade por meio de atividades educativas e profissionalizantes;
- Fortalecimento da economia local com a formação de novos talentos para diversos setores.

Com essa estrutura integrada, o projeto promove inclusão social, equidade educacional e desenvolvimento integral, preparando os beneficiários não apenas para o esporte, mas também para carreiras sustentáveis no século XXI.

5 - DESCRIÇÃO DA REALIDADE:

1. Histórico do Instituto:

O Instituto Milenar é uma organização social sem fins lucrativos, com foco em promoção social, educação, cultura, esporte, inclusão e outras atividades. Sua missão é incentivar a responsabilidade e desenvolvimento social, promovendo o bem-estar e desenvolvimento de indivíduos vulneráveis, por meio de ações positivas e envolvimento comunitário. A logo do Instituto reflete uma abordagem moderna e impactante.

Fundado em 2007, atua a mais de 18 (dezoito) anos nas áreas sociais. O Instituto Milenar é uma organização social sem fins lucrativos, com foco em promoção social, educação, cultura, esporte, inclusão e outras atividades. Além disso, o instituto tem o propósito de promover direitos humanos, desenvolvimento sustentável e ética, entre outras iniciativas.

2. Atuação na Assistência Social:

Junto à comunidade, focada na realização de eventos sociais o instituto Millenar, realizou atividades e eventos, sendo produtor, coprodutor e até apoiador.

à Natal Solidário (2022): Distribuição de cestas Básicas, brinquedos, algodão doce e lazer para crianças;

3. Parcerias e Fontes de Recursos:

Atualmente o Instituto Millenar é composta por um time de 10 voluntários que executam e auxiliam nas demandas que possuímos. Atualmente o Instituto Millenar se mantém por doações da comunidade e através do trabalho voluntario.

6 – CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO:

| Etapa | Descrição | Duração | | Indicador Físico | Quantidade |
|-------|--|---|--|-------------------------|--------------------------|
| | | Início | Término | | |
| 1ª | Assinatura do Fomento, Publicação no Diário Oficial e Repasse do Recurso | 26/05/2025 | 26/11/2025 | Não há | Não há |
| 2ª | Aquisição de bens | Após a publicação do Extrato do Fomento no Diário Oficial do Estado | Até 30 (trinta) dias após o recebimento do recurso | Não há | 108 (cento e oito) itens |
| 3º | Início dos Cursos | 26/05/2025 | 26/11/2025 | Quantidade de Matrícula | Até 200 Alunos |
| 4º | Realização de Competições | Não se aplica | Não se Aplica | Não se aplica | Não se aplica |
| 5ª | Compilação e apresentação da prestação de contas | 27/11/2025 | 27/01/2026 | Não há | 01 (fixo) |

7 – PLANO DE APLICAÇÃO

| CONCEDENTE (R\$) | PROPONENTE (R\$) | TOTAL (R\$) |
|-------------------------------------|------------------|-------------------------------------|
| R\$ 200.000,00 (duzentos mil) reais | Não se aplica | R\$ 200.000,00 (duzentos mil) reais |

8 – DETALHAMENTO DA APLICAÇÃO DOS RECURSOS FINANCEIROS

| ESPECIFICAÇÃO | VALOR |
|---|-----------------------|
| Material de Consumo | Não se aplica |
| Serviços de Terceiros – Pessoa Física | Não se aplica |
| Serviços de Terceiros – Pessoa Jurídica | Não se aplica |
| Custos Indiretos/Equipe Encarregada pela execução | Não se aplica |
| Equipamentos e Materiais Permanentes | R\$ 200.000,00 |
| TOTAL | R\$ 200.000,00 |

9 - DETALHAMENTO DAS DESPESAS**9.1 – EQUIPAMENTOS E MATERIAIS PERMANENTES**

| Item | Especificação | Unid. | Qtde. | Valor Unitário | Valor Total |
|------|---------------|-------|-------|----------------|-------------|
|------|---------------|-------|-------|----------------|-------------|

| | | | | | |
|----|---|-------|----|-------------------|-------------------|
| 01 | PC GAMER TOP-1: i5 9400 de alto desempenho: 1. PROC. I5-9400 LGA 1151 4.4GHZ 9MB 65Watts TDP. 2. Cooler RGB potência 77watts TDP. 3. Memória 16GB 4.SSD 500GB. 5. Placa mãe IPMH310G Pro (2xDDR4-até 32GB, Gigabit Lan, 2x USB 3.1, 4 tras., + 4 USB interno, + 1x USB 3.1 interno, HD áudio, PCIEX16, 2xPCIEX 1x, M.2 Ger.4). 6. Gabinete FNX com alça para transporte, todo em aço. 7. Fonte Gamer 400W 80 Plus White PFC Ativo 8. Placa de Video A310 Low Profile, 4GB, GDDR6. | Unid | 15 | R\$ 3.327,45 | R\$ 49.911,75 |
| 02 | VEÍCULO AUTOMOTOR Ano:2023/2023, Modelo: Picape intermediária, Câmbio: Automática, Combustível: Gasolina/álcool, Capacidade:5 Lugares, Carroceria: Picape 637 kg na caçamba, 874 litros de capacidade, Potência Máxima: 133 cv (a) 132 CV (G) a 5500 RPM. Direção: Elétrica. ITENS DE SEGURANÇA: Freios ABS - Airbags laterais - Alarme antifurto perimétrico - Cintos de três pontos para todos os ocupantes - Controle de estabilidade - Faróis de LED - Faróis com regulagem de altura - Travamento central das portas - Desembaçador do vidro traseiro - Monitoramento de pressão dos pneus - Sensores de estacionamento traseiro - Chamada de assistência de emergência - Vetorização de torque - Airbags frontais Airbags de cortina - Câmera traseira para manobras - Encosto de cabeça para todos os ocupantes Controle de tração - Faróis com refletores duplos - Repetidores laterais das luzes de direção - Luz de condução diurna - ISOFIX para fixação de cadeira infantil - Assistente de partida em rampa - Alerta de ponto cego - Assistência na recuperação veicular - Estepe | Unid | 1 | R\$ 123.851,35 | R\$ 123.851,35 |
| 03 | MONITOR GAMER: 100Hz 24" IPS LG 24MS500-B Tamanho: 24 polegadas Resolução máxima: 1920x1080 pixels Full HD Taxa de atualização máxima: 100Hz @ DisplayPort Tipo de painel: Plano IPS Design com bordas finas, Proporção: 16:9 Tratamento anti-reflexo: Sim Iluminação: LED Contraste: 1000:1 Número de cores 8-bits Saída para fone de ouvido Conexão HDMI | Unid | 15 | R\$ 695,00 | R\$ 10.425,00 |
| 04 | CADEIRA GAMER: • Material: ABS com tecido • 3 níveis de altura • Pistão a gás • Braços de apoio • Inclinação de amortecimento • Suporta até 120kg | Unid | 15 | R\$ 587,70 | R\$ 8.815,50 |
| 05 | 100 (CEM) METROS De Cabo Rede 100% Cobre, | CAIXA | 1 | R\$ 539,00 | R\$ 539,00 |
| 06 | • SWITCH SMART Gigabit 24 Portas PoE+ gigabit Slots SFP de 4 × gigabit. • Integrado ao SDN: | UNID | 1 | R\$ 2.765,30 | R\$ 2.765,30 |
| 07 | FONE DE OUVIDO: Multimídia Com Microfone com haste flexível e cabo com ajuste de volume, | UNID | 15 | R\$ 47,85 | R\$ 717,75 |
| 08 | MOUSE GAMER: Mouse com um LED RGB capacidade de 13 modos de iluminação e switch Huano. Construído com plástico ABS, 6 botões de comandos + Scroll em silicone alcança até 7.200dpi - conexão USB | UNID | 15 | R\$ 59,15 | R\$ 887,25 |

| | | | | | |
|-----------------|--|----------|----|---------------|---------------------------|
| 09 | Mouse Pad Gamer: espessura de 4mm e tamanho de 800x300mm. | UN ID | 15 | R\$ 41,00 | R\$ 615,00 |
| 10 | CONECTOR: RJ45 Blindado em Metal 8P8C Suporta Gigabit Ethernet Cx c/ 100 Um | UN ID | 1 | R\$ 369,00 | R\$ 369,00 |
| 11 | TECLADO GAMER: Dimensões: 446 x 176 x 34mm Número de teclas: 107 | UN ID | 15 | R\$ 73,54 | R\$ 1.103,10 |
| SUBTOTAL | | | | | R\$ 200.000,00 |

10 – CRONOGRAMA DE DESEMBOLSO DE REPASSE CONCEDENTE

Parcela Única (até 5 dias após assinatura do Termo de Fomento)

R\$ 200.000,00 (Duzentos mil) reais

11 – CRONOGRAMA DE DESEMBOLSO DE CONTRAPARTIDA DO PROPONENTE

NÃO SE APLICA

12 – PEDE-SE APROVAÇÃO:

Goiânia-GO, na data da assinatura eletrônica.

LUCAS GABRIEL FERREIRA PONTES
INSTITUTO MILLENAR DE RESPONSABILIDADE SOCIAL

13– APROVAÇÃO DA CONCEDENTE:

Goiânia-GO, na data da assinatura eletrônica.

ARMANDO VERGILIO DOS SANTOS JUNIOR
Secretário de Estado de Relações Institucionais



Documento assinado eletronicamente por **ARMANDO VERGILIO DOS SANTOS JUNIOR, Secretário (a) de Estado**, em 03/06/2025, às 08:21, conforme art. 2º, § 2º, III, "b", da Lei 17.039/2010 e art. 3ºB, I, do Decreto nº 8.808/2016.



Documento assinado eletronicamente por **LUCAS GABRIEL FERREIRA PONTES, Usuário Externo**, em 03/06/2025, às 10:56, conforme art. 2º, § 2º, III, "b", da Lei 17.039/2010 e art. 3ºB, I, do Decreto nº 8.808/2016.



A autenticidade do documento pode ser conferida no site http://sei.go.gov.br/sei/controlador_externo.php?acao=documento_conferir&id_orgao_acesso_externo=1 informando o código verificador **74685001** e o código CRC **CE98039D**.

GERÊNCIA DE CONVÊNIO E ELABORAÇÃO DE INSTRUMENTOS
RUA 82 , PALÁCIO PEDRO LUDOVICO TEIXEIRA, Nº 400 6º ANDAR - Bairro SETOR
CENTRAL - GOIANIA - GO - CEP 74015-908 - (32)3201-5635.



Referência: Processo nº 202500005011462



SEI 74685001